

Archery Touch

Description et Règles du jeu

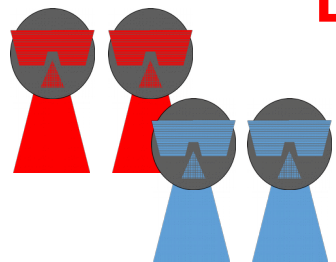


Introduction

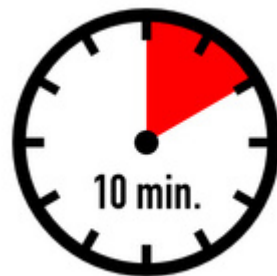
L'Archery Touch est une activité inventée aux Etats-Unis. C'est un jeu de combat qui a pour but d'affronter deux équipes sur le principe de la balle aux prisonniers et du paint-ball. L'activité se pratique avec des arcs, des flèches et du matériel de protection adapté et sécurisé.

L'ensemble du matériel pour l'activité sera fourni par le club. Tout autre arc, flèche ou matériel de protection ne sera pas accepté lors de l'activité.

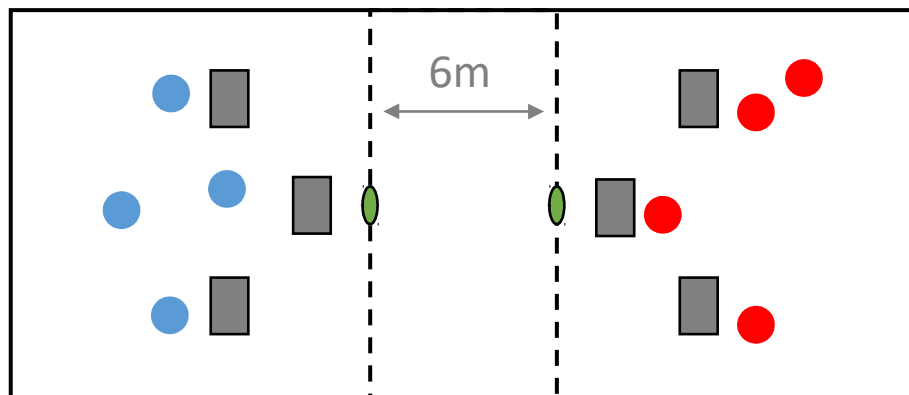
Description



2 équipes
2 à 5 joueurs / équipe
10 minutes par partie



Le terrain



Le terrain est divisé en deux champs. Il est séparé en son centre par une zone neutre (large de 6 mètre) où les joueurs n'ont pas le droit de tirer ni d'être touchés.

Dans chaque champs sont présents des bunkers pour que les joueurs puissent se protéger. Ces dernier n'ont pas le droit d'être déplacés.

Devant chaque champs, des cibles à 5 points (image ci-contre) sont positionnées.



Le Jeu

Une partie se joue sur le même principe que la balle aux prisonniers.

Un joueur est considéré hors jeu et doit quitter le champ si :

- Il est touché dans n'importe quelle partie du corps.
- Son arc ou une de ses flèches est touché.
- Le joueur tire une flèche qui est attrapé au vol par un joueur adverse.

Un joueur peut revenir au jeu si :

- Un coéquipier attrape la flèche d'un adversaire en vol.
- Un coéquipier frappe l'un des points de la cible à 5 points de l'équipe adverse.

La partie se termine au bout de 10 minutes ou si les 5 points des cibles sont touchés.

L'équipe qui a le plus de joueurs en jeu et qui a fait tombé le plus de points des cibles remporte la partie.

Pour des raisons de sécurité dans le gymnase, les spectateurs ne seront pas acceptés durant les parties.